

🍌 CAGÓN

OBJETIVO

Gana quien logre llevarse todas las cartas del mazo. Los jugadores juegan a ciegas las cartas en su mano y están atentos a lo que suceda.

① Da vuelta una carta del Inodoro en el centro de la mesa. Repartí equitativamente, boca abajo, todas las cartas de Caca entre los jugadores (las que sobren vuelven a la caja). Cada jugador forma frente a sí un piloncito con sus cartas, siempre sin mirarlas. De a uno a la vez, van a ir jugando boca arriba una carta de su pilón.

② Como en el juego normal, si el inodoro se tapa, quien lo tapó se gana todas las cartas jugadas, las suma a su pilón y empieza una nueva ronda revelando una nueva carta de inodoro. Si están jugando la variante "Drinking", quien tapó el inodoro distribuye los shots y luego inicia una nueva ronda.



③ Si alguien logra **TIRAR LA CADENA**, el primer jugador que toque con la palma de su mano esa última carta se gana todas las cartas jugadas. Los jugadores que hayan sido eliminados por quedarse sin cartas, todavía pueden recuperar algunas si logran tocar primero la carta. Los efectos de las cartas **SALTEAR**, **DIRECCIÓN** y **COMODÍN** se aplican de manera normal.

🍌 DESCARGA FELIZ

OBJETIVO

Mismo objetivo y reglas que el juego normal, pero al tirar la cadena los jugadores se pasan sus cartas.

① **CUANDO SE TIRA LA CADENA**, los jugadores pasan todas sus cartas al jugador que está a su lado (según la dirección actual de la ronda).

② Si con la última carta que tenías en la mano terminás tirando la cadena, entonces el ganador es el jugador a tu lado.



🍌 CAGADERA

Mismo objetivo y reglas que el juego normal, pero los jugadores pueden interrumpir a otro jugador con una cagadera.

① Si alguien jugó una carta de Caca y vos tenés LA MISMA en tu mano (color y número), ¡podés interrumpir aunque no sea tu turno! Gritá "¡CAGADERA!" y jugá esa carta antes de que juegue su turno el próximo jugador. Si la jugaste tarde, mala suerte, la carta vuelve a tu mano.

② La carta jugada como "cagadera" no afecta a la cantidad de caca de la ronda y, por lo tanto, no puede tapar el inodoro. Esta carta es descartada y quien la jugó puede jugar otra de su mano.

③ Si te apuraste demasiado y jugaste como "cagadera" una carta con la que el jugador anterior tapó el inodoro, sos vos el que se lleva todas las cartas de Caca jugadas. (Consejo: si tapás el inodoro en esta variante, no lo digas, a ver si alguien se apura y juega una "cagadera" que te salve).

🍌 EL GARQUITO CIEGO Y EL POLICÍA DE LA CACA

OBJETIVO

Mismo objetivo y reglas que el juego normal, pero nadie sabe exactamente cuándo se está por tapar el inodoro.

① Uno de ustedes no compite y tiene que ser el Policía de la Caca durante toda la partida. El Policía levanta una carta del Inodoro y es el único que mira su número de atascamiento. Cuando alguien tapa el inodoro, recién ahí el Policía les avisa.

② Pueden jugar otra partida y cambiar de Policía. Este rol también funciona como árbitro de la partida, pudiendo señalar cuando alguien se olvida de hacer un sonido o acción.

VARIANTE DRINKING:
si estás jugando esta variante, tomás un shot cuando se tira la cadena.



CÓMO JUGAR A CACA

El Juego

OBJETIVO

¡El primero en quedarse sin cartas en la mano es el ganador!

CONTENIDO

1 reglamento

11 cartas de **INODORO**

36 cartas de **CACA**



PREPARACIÓN

Mezclá las **CARTAS DE INODORO** y formá un mazo boca abajo, en el centro de la mesa. Revelá sobre la mesa el primer inodoro.

Mezclá las **CARTAS DE CACA** y repartile **5 a cada jugador**, que las lleva a su mano. Con las demás cartas formá un **MAZO DE CACAS** que quede boca abajo al alcance de todos.

Elijan al azar al jugador inicial.

CÓMO JUGAR

1 HACÉ CACA

Jugá **una de tus cartas de Caca** cerca del inodoro. A partir de la segunda Caca, vayan **sumando** en voz alta los números que figuran en las cartas. Si no tapaste el inodoro ni tiraste la cadena ni ganaste, **le toca al jugador a tu izquierda**.

¡Aguantá que ya te explicamos todo!



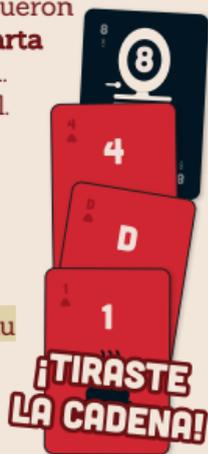
-  **CARTAS ESPECIALES**
Estas cartas **no suman al total**.
-  **SALTEAR (S)** hace que el jugador al que le tocaba jugar no juegue.
-  **DIRECCIÓN (D)** cambia el sentido de la ronda (vuelve a jugar quien jugó antes que vos).
-  **COMODÍN (0)** se explica más adelante.

2 ¿TAPASTE EL INODORO?

El número en la carta de inodoro es la **CAPACIDAD DEL INODORO**. Si al jugar una carta hacés que se iguale o supere este número, ¡lo tapaste! Te llevás a tu mano **todas** las cartas de Caca que fueron jugadas. Revelen **una nueva carta de inodoro** y vuelvan al paso 1. Ahora sos el jugador inicial.

 **TIRAR LA CADENA**
Si jugás la **tercera carta seguida del mismo color**, ¡tirás la cadena! ¡Gracias! Ya había una baranda...

ATENCIÓN: no importa si tu carta hacía que se tapara el inodoro: **tirás la cadena sin taparlo**. ¡Qué habilidad!



Si tiraste la cadena, los demás roban una carta del Mazo de Cacas. Descartá a un costado todas las cartas jugadas (no se las lleva nadie) y seguí jugando de nuevo desde el paso 1 **con el mismo inodoro**. Si se terminan las cartas de Caca, mezclá todas las descartadas.

COMODINES

Un comodín no suma al total de Cacas, al jugarlo no corrés peligro de tapar el inodoro. Eso sí: a partir de ahora, **antes de jugar una nueva carta, tenés que hacer la "prenda" del comodín que jugaste**. Si te olvidás y te descubren, robá una carta del mazo de Cacas. Si jugaste más de un comodín en esta ronda, tenés que hacer **todas** las prendas antes de jugar una nueva carta.

ATENCIÓN: si otro jugador juega un comodín con la misma prenda que vos, ahora él tiene que hacer esa prenda, no vos.

3 ¿GANASTE?

Si te quedaste sin cartas en la mano, ¡ganaste! Y los demás quedan todos constipados. ¡Perdón! Consternados.



VARIANTES

DRINKING

Cuando alguien tapa el inodoro, ese jugador y otro a su elección deben dividirse los shots a tomar, según la capacidad del inodoro de esa ronda. Si se tiró la cadena, todos toman dos shots. Si un jugador se olvida de hacer la acción de su comodín, toma dos shots. ¡Beban con moderación, no se manden cagadas!



CACOTA

PARA JUGADORES EXPERIMENTADOS Y PARA 2 JUGADORES.

Se juega igual que con las reglas normales, pero solo se puede tirar la cadena si las 3 cartas del mismo color son del mismo color que la carta de inodoro de esa ronda (indicado por el agua que desborda).



BAÑO AMARILLO

CACA

UN JUEGO DE BLAISE SEWELL

EQUIPO DE TRADUCCIÓN Y ADAPTACIÓN
Michel Fischman, Carolina Duek y Santi Szulman

ADAPTACIÓN GRÁFICA
Magdalena Okecki

¡Aprendé a jugarlo!



Breaking Games
AN ADMAGIC COMPANY

