

 ANTOINE BAUZA, CORENTIN LEBRAT, LUDOVIC MAUBLANC,
NICOLAS OURY, THÉO RIVIÈRE  NAIÁDE

SUPER CATS

Para 3 a 6 jugadores / 15 minutos

**LA AMENAZANTE SILUETA METÁLICA DE UN PERRO ROBOT GIGANTE
SE CIERNE SOBRE LOS PLATOS DE NUESTROS GATITOS.
EN LA HÚMEDA OSCURIDAD DE SUS CUCHAS, LOS CÁNIDOS HAN
DESARROLLADO UN MAQUIAVÉLICO PLAN PARA METER SUS GARRAS
EN TODAS LAS FÁBRICAS DE COMIDA GATUNA DEL PLANETA.
¡AFORTUNADAMENTE, UN PUÑADO DE HEROICOS FELINOS
NO LO PERMITIRÁN! ¡ES HORA DE ARMAR UN EQUIPO!
¡SEAN VALIENTES, SÚPER GATOS!**

¡CADA PANCITA PELUDA ALLÁ AFUERA CUENTA CON USTEDES!



Objetivo del juego

El juego se desarrolla en 2 episodios.

Episodio 1

¡TRANSFORMACIÓN!

Cada jugador intentará ser el primero en transformar sus 5 Gatos en Súper Gatos para convertirse en el Héroe del Episodio 2.



Episodio 2

¡COMBATE!

El Héroe se enfrenta al perro robot (RoboDog), encarnado por los demás jugadores.

Componentes



30 cartas
Gato (con un
Súper Gato
en su reverso)



6 cartas
Activación,
de 0 a 5



12 cartas
RoboDog



1 carta
Gato
Plateado
1 carta
Gato
Dorado

EPISODIO 1: ¡TRANSFORMACIÓN!

Preparación

Cada jugador toma 5 cartas Gato (pueden ser del mismo color o no) y las coloca frente a sí en una fila, con el lado «gato normal» a la vista.

Las 6 cartas **ACTIVACIÓN** se colocan en el centro del área de juego.



Cómo se juega el episodio 1

El Episodio 1 se desarrolla en varias rondas. El objetivo de este episodio es ser el primero en transformar sus 5 Gatos en Súper Gatos.

- Cada ronda, los jugadores gritan al mismo tiempo **SU-PER-CATS** (o **SU-PER-GATOS**, si les gusta más). Al decir «**CATS**», muestran una mano, levantando 0, 1, 2, 3, 4 o 5 dedos.
- **El jugador cuya mano indique el número único más alto, gana esta ronda** (los números iguales se cancelan entre sí).
- El ganador de la ronda debe aplicar el efecto de la carta **ACTIVACIÓN** que corresponda al número con el que ganó la ronda.

Cartas ACTIVACIÓN

0.



El jugador transforma dos de sus Gatos.

1.



El jugador transforma uno de sus Gatos y en la próxima ronda puede jugar con sus dos manos como si se tratara de dos jugadores distintos.



El jugador transforma uno de sus Gatos.

2&3.

4.

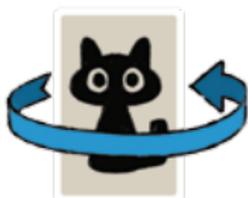


El jugador transforma uno de sus Gatos y debe transformar uno de los Gatos de otro jugador.

5.



El jugador transforma uno de sus Gatos y en la próxima ronda está obligado a hacer el número 2 con sus dedos.



Transformar un Gato
el jugador da vuelta una de sus cartas de **Gato** a **Súper Gato**.

Ejemplo Emilia, Juan, Olivia, Carlos y Nicolás están compitiendo.

Números idénticos se cancelan entre sí.

Los 5 se cancelan entre sí.

EMILIA ✗

JUAN ✗

Los 4 se cancelan entre sí.

OLIVIA ✗

CARLOS ✗

¡SU-PER-CATS!

NICOLÁS ★

El número único más alto es su 1.

1. Nicolás activa la carta **ACTIVACIÓN** con el número 1.

2. Transforma uno de sus Gatos en Súper Gato.

3. Puede jugar con ambas manos en la próxima ronda.

FIN DEL EPISODIO 1

Cuando un jugador transforma en Súper Gato su quinta carta, se convierte en el Héroe del Episodio 1 y debe enfrentar en el Episodio 2 al RoboDog, comandado por los demás jugadores.

EPISODIO 2: ¡COMBATE!

Preparación

Se arma el RoboDog en el centro de la mesa. El Héroe conserva sus 5 Súper Gatos frente a sí. Los demás pueden devolver sus cartas a la caja.



Cómo se juega el episodio 2

El Episodio 2 se desarrolla en varias rondas. En este episodio, el Héroe enfrenta al RoboDog, comandado por el resto de los jugadores. **Para dañar al RoboDog, el Héroe debe mostrar un número único entre los números de los demás jugadores.** Para debilitar al Héroe, al menos uno de los demás jugadores debe mostrar el mismo número que el Héroe.

- Durante cada ronda, el Héroe y los jugadores que encarnan al RoboDog gritan al mismo tiempo **¡RO-BO-DOG!** (o **PE-RRO-BOT**) y con una mano muestran 0, 1, 2, 3, 4 o 5 dedos. Los jugadores que encarnan al RoboDog no pueden acordar de antemano cuántos dedos levantarán.
Hay dos posibles resultados:



El Héroe levanta un número único con su mano:

remueve tantas cartas del RoboDog como el número que muestran sus dedos.

Elige libremente qué cartas desechar.

Si el Héroe remueve la última carta del RoboDog, ¡el Héroe gana la partida! (y salva al mundo, o al menos al mundo gatuno y su industria alimenticia).



El Héroe levanta el mismo número que al menos uno de sus oponentes:

¡su ataque es bloqueado!

Da la vuelta a tantas de sus cartas de Súper Gato como el número de oponentes con los que coincidió.

Si todos sus Súper Gatos vuelven a convertirse en simples Gatos, ¡el RoboDog vence! (y destruye todas las fábricas de comida gatuna y se acaban los videos de gatitos en la web).

Las rondas se suceden hasta que el Héroe o el RoboDog sea el ganador.



¡SÚPER MIAU!

Si el Héroe es el único en mostrar un 0, vuelve a dar vuelta todas las cartas que tenga como Gatos y le causa al RoboDog tanto daño como cartas haya volteado.

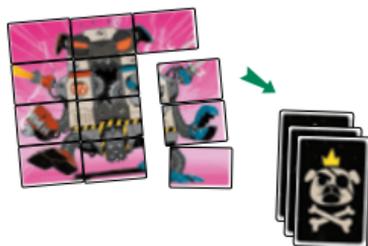
Ejemplo Nicolás es el Héroe de este episodio.

RO-BO-DOG!



RONDA 1

Nicolás mostró un número único de dedos (3) y remueve esa cantidad de cartas del RoboDog.

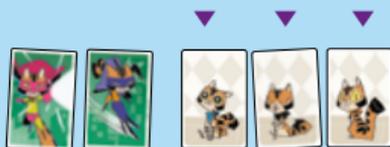


RO-BO-DOG!

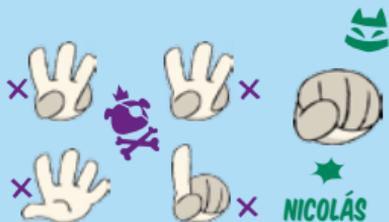


RONDA 2

El ataque de Nicolás es bloqueado por tres jugadores. Debe dar vuelta 3 Súper Gatos a su lado Gato.



RO-BO-DOG!



RONDA 3

¡SÚPER MIAU! Nicolás transforma sus 3 cartas Gato nuevamente en Súper Gatos y el RoboDog pierde 3 cartas.



• Jugando con 3 jugadores



Durante el Episodio 2, **los dos jugadores que encarnan al RoboDog juegan con sus dos manos**, como si cada uno fuera dos jugadores.

Ejemplo Emilia es el Héroe

RO-BO-DOG!

OLIVIA JUAN EMILIA

RONDA 1

Emilia mostró un número único (3), por lo que causa 3 heridas al RoboDog.

RO-BO-DOG!

OLIVIA JUAN EMILIA

RONDA 2

Emilia no lastima al RoboDog y da vuelta 2 de sus Súper Gatos a su lado Gato.

• Jugando con 5 jugadores



En el Episodio 2, **El Héroe recibe ayuda del Gato Plateado**, que se suma como el sexto gato del equipo. Este gato puede bloquear todo el daño recibido por el Héroe durante una ronda.

Sin embargo, una vez que el Gato Plateado bloquea un ataque, su carta se da vuelta al lado Desvanecido. El Gato Plateado no podrá ser usado otra vez durante esta partida. **¡SÚPER MIAU!** no tiene efecto sobre el Gato Plateado.

Ejemplo Olivia es el Héroe del episodio 2

RO-BO-DOG!

Olivia desvanece al Gato Plateado y conserva a sus Súper Gatos intactos. No podrá volver a usar el Gato Plateado, incluso aunque consiga hacer un **¡SÚPER MIAU!**

• Jugando con 6 jugadores



Las reglas son iguales a la partida con **5 jugadores**, pero agregando además el Gato Dorado, que funciona igual que el Gato Plateado. **¡SÚPER MIAU!** tampoco tiene efecto en el Gato Dorado.

Ejemplo Juan es el Héroe del episodio 2

RO-BO-DOG!

Juan desvanece al Gato Plateado y conserva a sus Súper Gatos intactos.

RONDA 3

RO-BO-DOG!

Juan desvanece al Gato Dorado y conserva a sus Súper Gatos intactos. No podrá volver a usar el Gato Plateado ni el Gato Dorado durante la partida, incluso aunque logre hacer un **¡SÚPER MIAU!**



SUPER CATS



• Créditos •

Autores: Antoine Bauza, Corentin Lebrat,
Ludovic Maublanc,
Nicolas Oury, Théo Rivière

Ilustraciones: Naïade

Diseño Gráfico: Valériane Holley

Fuente: KOMIKA TITLE

Traducción: Santi Szulman